

Sportliches Reglement Carrera Explorer Cup

Rev. 2.0 | Gültig ab Saison 2

1. Allgemeine Bestimmungen

Der Carrera Explorer Cup ist eine Rennserie, die darauf abzielt, Anfänger, fortgeschrittene Fahrer, Kinder, Jugendliche und Senioren in einem fairen Wettbewerb zusammenzubringen. Die Rennen werden nach einheitlichen und transparenten Regeln durchgeführt.

Das Reglement definiert die Rennmodi, die Qualifikationskriterien, das Punktesystem und die Vorgaben für die Finalrennen.

2. Rennmodi

Der Explorer Cup kann in zwei verschiedenen Modi ausgetragen werden: Gruppenrennen und Serienrennen.

2.1 Gruppenrennen (Empfohlen)

a) Qualifikation:

- Jeder Teilnehmer fährt eine vorher bestimmte Anzahl an Runden auf der Strecke.
- Die schnellste Runde wird für die Qualifikationswertung herangezogen.
- Fahrer werden anhand der Zeiten in Gruppen eingeteilt.
- Es wird empfohlen, die besten 6 Fahrer in eine Gruppe zu sortieren.

b) Rennen:

- Alle Gruppen fahren jeweils 10 Minuten.
- Startaufstellung nach Qualifikationszeiten.
- Ergebnisse werden in einer Gesamttabelle zusammengeführt.

c) Wertung:

- Das Prozedere wird dreimal wiederholt, der schlechteste Punktlauf wird gestrichen.
- Punktgleichheit: Bestes Einzelergebnis, danach Streichlauf und Streichlauf-Zeit. Dabei werden pro Durchgang Punkte vergeben. Der Gewinner im ersten Durchgang erhält einen Punkt. Alle anderen folgen mit je einem Punkt mehr. Sollten nach zwei gewerteten Rennen beide Fahrer Punktgleich sein, entscheidet das bessere Einzelergebnis. Ist auch dieses gleich, wird die jeweilige schnellste Gesamtzeit der beiden Fahrer verglichen. Sollte auch hier ein identisches Ergebnis entstehen, zieht man den Streichlauf heran. Wer war da besser platziert.

d) Finale:

Sportliches Reglement Carrera Explorer Cup

Rev. 2.0 | Gültig ab Saison 2

- Die besten 6 Fahrer qualifizieren sich für das Finalrennen (10 Minuten).

2.2 Serienrennen

Serienrennen werden z.B. in den Rennserien OWL und RRC gefahren. Weitere Infos sind über diese Serien gerne auch zu erfragen.

3. Dynamische Qualifikation (ab Saison 2)

Die Qualifikationsplätze variieren je nach Teilnehmerzahl am Standort.

Bis 7 Teilnehmer = 1 Platz Ü18, 1 Platz U18 (falls kein U18, geht der Platz an Ü18)

8-14 Teilnehmer = 3 Plätze Ü18, 2 Plätze U18 (falls kein U18, 1 weiterer Ü18)

15-24 Teilnehmer = 4 Plätze Ü18, 3 Plätze U18 (falls kein U18, 2 weitere Ü18)

25+ Teilnehmer = 5 Plätze Ü18, 4 Plätze U18 (falls kein U18, 3 weitere Ü18)

Falls nur ein U-18 Fahrer antritt, werden die übrigen Plätze an Ü-18 vergeben.

4. Expro-Veranstaltungen

Expro-Rennen werden nur an Hot-Spots ausgetragen. Es gibt maximal 5 bis 6 Rennen dieser Art. Dabei gelten spezielle Regeln, welche "autark" für sich stehen. Trotzdem können sich auch an diesen Rennen Teilnehmer qualifizieren.

Regionsfinale: 25 Prozent der besten Fahrer aus dem Pool der Explorer-Cup Teilnehmer des Tages qualifizieren sich für das Regionsfinale bei Expro-Veranstaltungen. Dabei wird bei ungeraden Zahlen aufgerundet. Bei Expro-Veranstaltungen qualifizieren sich immer die besten beiden U-18 Teilnehmer, unabhängig vom Teilnehmerfeld.

5. Buchungssystem ab Saison 2

Ab der Saison 2 wird das Buchungssystem MyRCM verwendet.

- Teilnehmer, welche auf die Warteliste kommen, rutschen automatisch nach, falls ein bereits fest angemeldeter Teilnehmer absagt.
- Das verfügbare Kontingent pro Standort ist über MyRCM ersichtlich.
- Fahrer, die bereits qualifiziert sind, dürfen weiterhin an weiteren Rennen teilnehmen und werden nicht ausgeschlossen.

6. Beschwerden und Sportkommission

Beschwerden können bei der Sportkommission der SSM eingereicht werden. Zwei Sportkommissare prüfen und entscheiden über den Einspruch.

7. Rennkalender und sonstige Regelungen

Sportliches Reglement Carrera Explorer Cup

Rev. 2.0 | Gültig ab Saison 2

Die Anzahl der Rennen wird vor der Saison bekannt gegeben. Sie kann während der Saison variieren. Leihfahrzeuge müssen vor Saisonstart angefragt werden.

8. Schlussbestimmungen

Dieses Sportliche Reglement tritt mit Saison 2 des Explorer Cups in Kraft.

Letzte Revision: 2.0